



PROGRAMMATION PYTHON

La programmation orientée objet (POO) est un paradigme de programmation moderne. Ce cours vise à faire découvrir les notions sous-jacentes (objet, classe, héritage). La programmation orientée objet impose une structuration claire. Elle offre la possibilité de concevoir des programmes mieux structurés et permet une programmation plus professionnelle car plus fiable et plus propre. Ce cours s'attarde sur les concepts de classe, d'objet, d'héritage et de conception de programme.

OBJECTIFS

- Découverte du concept de programmation objet
- Apprendre à structurer et concevoir une application Python
- Mise en œuvre dans un travail pratique



PROGRAMME

- La programmation objet en langage Python
 - Concepts de base
 - Objets
 - Classes
 - Héritage
- Quelques API de base
 - Lecture/écriture de fichier
 - Faire des graphiques
- Travaux pratiques

PUBLIC

Ingénieurs, chefs de projets proches du développement

PRÉREQUIS

Quelques bases de programmation (autre langage éventuellement)
Quelques bases algorithmiques

MODALITÉS

DURÉE

3 jours

LIEU

Ecole Nationale Supérieure de Mécanique et des Microtechniques de Besançon.

TARIF (HT)

1 500 €

RESPONSABLE PÉDAGOGIQUE

Christophe Varnier : Maître de conférences à l'ENSMM

INTERVENANTS

Christophe Varnier : Maître de conférences à l'ENSMM

Guillaume Laurent : Maître de conférences à l'ENSMM

Jean-Marc Nicod : Professeur des universités à l'ENSMM